

# Keterampilan *Dribble* Bola Basket Pada KU-18 di Humble Basketball Academy

Riris Rahmawaty<sup>1✉</sup>, Nurhidayat<sup>2</sup>, Vera Septi Sistiasih<sup>3</sup>

Pendidikan Jasmani, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta <sup>(1,2,3)</sup>

## Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui keterampilan dribble bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy. Sampel yang digunakan dalam penelitian ini berjumlah 20 siswa pada KU-18 di Humble Basketball academy. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan tes dan pengukuran dengan menggunakan instrument tes dari Nurhasan, kemudian diolah menggunakan analisis statistic kuantitatif yang dituangkan dalam bentuk persentase. Hasil analisis deskriptif frekuensi data dari total 20 sampel, 3 sampel berada dalam interval  $\geq 65$  masuk kategori baik sekali dengan perolehan nilai sebesar 15%, 10 orang sampel berada dalam interval 55 - 64 masuk kategori baik dengan perolehan nilai sebesar 50%, 6 orang sampel berada dalam interval 45 - 54 masuk kategori cukup dengan perolehan nilai sebesar 30%, dan 1 orang sampel berada dalam interval 35 - 44 masuk kategori kurang dengan perolehan nilai sebesar 5 %, sehingga hasil penelitian pada KU-18 di humble basketball academy masuk dalam kategori "Baik".

**Kata Kunci:** *keterampilan dribble; basket; humble basketball academy*

## Abstract

This study aims to determine the basketball dribble skills at KU-18 at Humble Basketball Academy. The sample used in this study amounted to 20 students at KU-18 at Humble Basketball academy. The data collection technique was carried out using tests and measurements using a test instrument from Nurhasan, then processed using quantitative statistical analysis expressed in percentage form. The results of descriptive analysis of data frequency from a total of 20 samples, 3 samples were in the interval  $\geq 65$  in the excellent category with a value of 15%, 10 samples were in the interval 55 - 64 in the good category with a value of 50%, 6 samples were in the interval 45 - 54 in the sufficient category with a value of 30%, and 1 sample was in the interval 35 - 44 in the deficient category with a value of 5%, so that the results of research on KU-18 at humble basketball academy are in the "Good" category.

**Keywords:** *dribble skill; basket; humble basketball academy*

Copyright (c) 2024 Riris Rahmawaty, et al.

---

✉ Corresponding author : Riris Rahmawaty

Email Address : [a810200108@student.ums.ac.id](mailto:a810200108@student.ums.ac.id) (Yogyakarta, Indonesia)

## Pendahuluan

Bola basket adalah jenis olahraga beregu dimana kemampuan individu sangat penting untuk mengimbangi permainan teman satu tim sehingga dapat mencetak angka terbanyak untuk memenangkan pertandingan. Dribbling atau menggiring bola adalah keterampilan dasar pertama yang harus dimiliki untuk bermain bola basket. Dribbling pada dasarnya adalah gerakan yang dilakukan sebagai upaya untuk mendekati ring lawan, kata Danny Kosasih (2008).

Menurut Marta Dinata (2006) "Kemampuan men-dribble bola dengan tangan lemah dan tangan kuat adalah kunci untuk meningkatkan permainan". Untuk melindungi bola, jagalah agar posisi tubuh agar berada di antara bola dan lawan. Dengan kata lain, jika sedang men-dribble dengan sisi tangan yang lemah, maka lindungi dengan tubuh. Untuk kemahirannya dianjurkan dengan membiasakan keduanya, jadi yang lebih baik itu hendaknya seimbang dalam kekuatan menggiring dengan tangan kanan maupun tangan kiri. Agar dapat melakukan teknik dribbling bola basket dengan baik maka harus digunakan metode latihan yang tepat dan benar, dalam permainan bola basket ada berbagai macam metode latihan yang dapat digunakan untuk meningkatkan keterampilan dribbling bola basket. Seperti metode menggunakan tangan kanan dan kiri secara bergantian, lalu metode latihan dribbling bola basket menggunakan satu bola dengan latihan dribbling dua bola dengan cara men-dribble bola secara bersamaan.

Seiring dengan perkembangan permainan bola basket dan peminatnya maka banyak bermunculan klub atau akademi basket, salah satunya yaitu Humble Basketball Academy di Kota Solo yang juga ikut meramaikan serta turut membina generasi basket khususnya untuk Kota Solo. Di Humble Basketball Academy terdapat beberapa KU yaitu KU- 9, KU-12, KU-14, KU-16, dan KU-18 baik putra maupun putri.

Dari observasi yang dilakukan oleh peneliti pada saat latihan siswa KU-18 di Humble Basketball Academy, keterampilan siswa KU-18 masih kurang. Hal tersebut dapat dilihat dari gerakan mereka yang masih kurang, dari segi power, tempo secara ritmis, serta vision pada saat melakukan dribble terutama saat game. Berdasarkan hasil observasi tersebut maka peneliti memilih judul penelitian "Keterampilan Dribble Bola Basket Pada KU-18 Di Humble Basketball Academy".

## Metodologi

Penelitian ini menggunakan penelitian deskriptif kuantitatif yang dimana didalam penelitian ini peneliti hanya mendeskripsikan situasi yang sedang terjadi waktu ini tentang keterampilan *dribble* bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy. Dalam penelitian ini peneliti hanya ingin mengetahui keterampilan *dribble* bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy. Metode yang dipergunakan pada penelitian ini ialah metode survei dengan tes dan pengukuran untuk memperoleh data yang nyata. Tes dan pengukuran yang digunakan dari buku tes dan pengukuran olahraga (Nurhasan, 2011:243).

Penelitian ini dilaksanakan pada hari Kamis, 14 Maret 2024 pukul 19.00 – selesai di SMP Pangudi Luhur Bintang Laut Surakarta, Jl. Slamet Riyadi No. 94, Keprabon, Kec. Banjarsari, Kota Surakarta, Jawa Tengah, 57131.

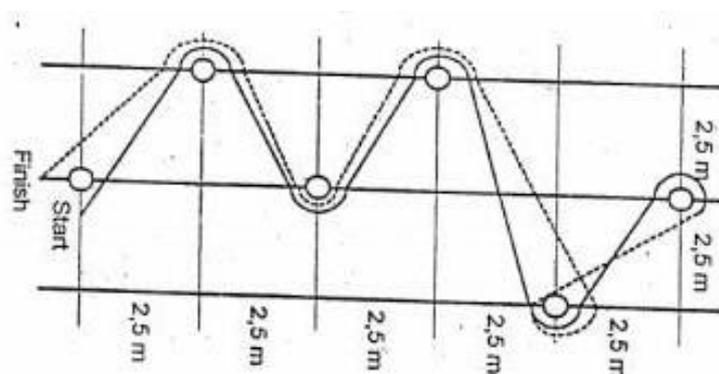
Populasi adalah wilayah dengan generalisasi yang terdiri atas obyek/subyek yang mempunyai kuantitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya (Sugiyono, 2018). Populasi dalam penelitian ini adalah siswa yang tergabung dalam Humble Basketball Academy yang berjumlah 359 siswa, yang dimana KU-18 berjumlah 71 siswa.

Sampel menurut Sugiyono (2018) adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut. Teknik pengambilan sampel pada penelitian ini menggunakan teknik *purposive sampling*. Menurut Sugiyono (2018), *purposive sampling* adalah teknik penentuan sampel dengan pertimbangan tertentu. Pada penelitian ini mengambil

sampel berjumlah 20 siswa KU-18, dengan syarat: (1) Tergabung dalam Humble Basketball Academy kelas advance, (2) Berusia antara 16-18 tahun pada saat dilakukan penelitian.

Instrumen penelitian adalah salah satu alat atau cara yang dipilih oleh peneliti untuk mendapatkan data. Menurut Arikunto (2013) instrumen penelitian merupakan fasilitas atau media yang digunakan oleh para peneliti dalam proses memperoleh data agar menjadi lebih baik dan lebih mudah.

Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan tes dan pengukuran yaitu tes menggiring bola dari Nurhasan.



Gambar 1. Route dribbling bola basket (Nurhasan, 2000)

#### 1. Tata cara pelaksanaan tes

##### a) Petugas tes

- 1) Petugas 1 berdiri didekat garis start yang sekaligus garis *finish* sebagai *timer*.
- 2) Petugas 2 bertugas sebagai pencatat waktu.

##### b) Petunjuk pelaksanaan tes

Sebelum melaksanakan tes, testee berdiri dengan bola di belakang garis start. Setelah aba-aba "ya" testee menggiring bola sesuai dengan rute terlihat pada gambar. *Dribble* dilakukan menggunakan tangan kanan dan kiri secara bergantian.

##### c) Cara penilaian tes

Penilaian dalam tes menggiring (*dribbling*) dilakukan mulai dari garis *start* sampai *finish* dengan satuan waktu, semakin cepat dalam melakukan maka semakin bagus. Waktu yang dicatat adalah waktu terbaik dalam 3 kali pengulangan atau percobaan.

Teknik analisis data yang digunakan ada beberapa

#### 1. Reduksi Data

Data yang diperoleh dari lapangan jumlahnya cukup banyak, untuk itu maka perlu dicatat secara teliti dan rinci (Sugiyono, 2018). Pengambilan data dalam penelitian ini menggunakan observasi dengan metode tes dan pengukuran yang hasilnya akan dicatat dan di analisis dalam bentuk persentase.

#### 2. Display Data

Display data merupakan cara penyajian suatu data (Sugiyono, 2018). Dalam penelitian ini, penyajian data dilakukan dalam bentuk tabel dan diagram batang.

#### 3. Verifikasi Data

Mengecek kembali data-data yang sudah terkumpul untuk mengetahui keasahan datanya.

Teknik analisis data pada penelitian ini menggunakan teknik analisis statistik kuantitatif dengan persentase, yaitu data dari tes yang telah diperoleh dan dianalisis dengan menggunakan persentase.

$$P = \frac{f}{N} \times 100\%$$

Keterangan:

F = frekuensi yang sedang di cari presentasinya

N = jumlah frekuensi/banyaknya individu

P = angka persentase

Kriteria nilai hasil tes keterampilan *dribble* bola basket pada penelitian ini yaitu:

Tabel 1. Kriteria nilai hasil tes keterampilan *dribble* bola basket mengutip dari (Agus Susworo, 2020)

Skor Standar	<i>Dribble</i> (waktu)	Skor Standar	<i>Dribble</i> (waktu)	Skor Standar	<i>Dribble</i> (waktu)
80	9.0 - 9.1	60	13.0 - 13.1	40	17.0 - 17.1
79	9.2 - 9.3	59	13.2 - 13.3	39	17.2 - 17.3
78	9.4 - 9.5	58	13.4 - 13.5	38	17.4 - 17.5
77	9.6 - 9.7	57	13.6 - 13.7	37	17.6 - 17.7
76	9.8 - 9.9	56	13.8 - 13.9	36	17.8 - 17.9
75	10.0 - 10.1	55	14.0 - 14.1	35	18.0 - 18.1
74	10.2 - 10.3	54	14.2 - 14.3	34	18.2 - 18.3
73	10.4 - 10.5	53	14.4 - 14.5	33	18.4 - 18.5
72	10.6 - 10.7	52	14.6 - 14.7	32	18.6 - 18.7
71	10.8 - 10.9	51	14.8 - 14.9	31	18.8 - 18.9
70	11.0 - 11.1	50	15.0 - 15.1	30	19.0 - 19.1
69	11.2 - 11.3	49	15.2 - 15.3	29	19.2 - 19.3
68	11.4 - 11.5	48	15.4 - 15.5	28	19.4 - 19.5
67	11.6 - 11.7	47	15.6 - 15.7	27	19.6 - 19.7
66	11.8 - 11.9	46	15.8 - 15.9	26	19.8 - 19.9
65	12.0 - 12.1	45	16.0 - 16.1	25	20.0 - 20.1
64	12.2 - 12.3	44	16.2 - 16.3	24	20.2 - 20.3
63	12.4 - 12.5	43	16.4 - 16.5	23	20.4 - 20.5
62	12.6 - 12.7	42	16.6 - 16.7	22	20.6 - 20.7
61	12.8 - 12.9	41	16.8 - 16.9	21	20.8 - 20.9
				20	21.0 - 21.1

Tabel 2. Norma tes keterampilan *dribble* mengutip dari (Agus Susworo, 2020)

Kategori	Kode	Skor Baku
Baik Sekali	A	65 ke atas
Baik	B	55 - 64
Cukup	C	45 - 54
Kurang	D	35 - 44
Kurang Sekali	E	34 ke bawah

## Hasil dan Pembahasan

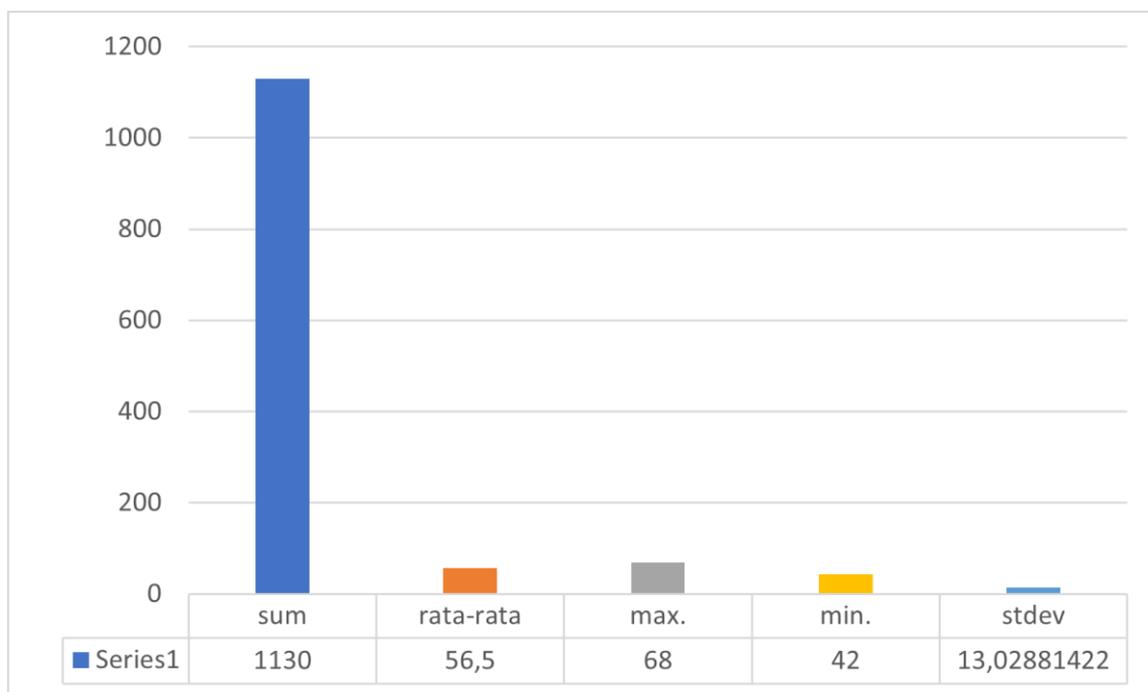
Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tingkat keterampilan *dribble* bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan tes dan pengukuran dengan menggunakan instrument tes dari Nurhasan. Data penelitian yang berasal dari hasil tes keterampilan *dribble* bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy ini kemudian diolah menggunakan analisis statistik kuantitatif yang dituangkan dalam bentuk persentase.

Berdasarkan hasil penelitian diperoleh data *dribble* bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy yang dideskripsikan pada tabel berikut:

Tabel 3. Rekapitulasi hasil analisis deskripsi tes keterampilan *dribble* bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy

Statistik	<i>Dribble</i>
Jumlah sampel	20
Rerata	56,5
Standar deviasi	13,02
Rentang	26
Nilai maksimal	68
Nilai minimal	42
Jumlah total	1.130

Berdasarkan tabel tentang rekapitulasi hasil analisis data penelitian *dribble* bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy, dari 20 sampel diperoleh rerata nilai sebesar 56,5, standar deviasi 13,02, rentang nilai sebesar 26, nilai maksimal 68, nilai minimal 42, sedangkan jumlah total diperoleh nilai sebesar 1.130.



Gambar 1. Histogram Analisis Deskriptif pada tes keterampilan *dribble* pada KU-18 di Humble Basketball Academy

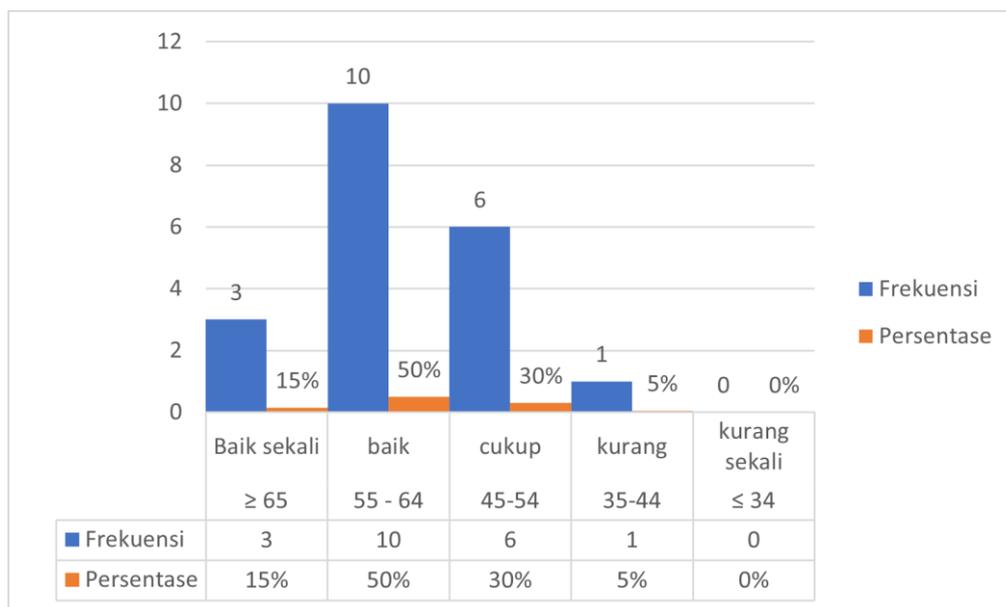
Hasil analisis deskriptif data penelitian *dribble* bola basket pada penelitian ini dibagi menjadi lima kategori yaitu: baik sekali ( $\geq 65$ ), baik (55 - 64), cukup (45 - 54), kurang (35 - 44), kurang sekali ( $\leq 34$ ). Adapun hasil rekapitulasi deskriptif frekuensi *dribble* bola basket dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4. Rekapitulasi hasil analisis deskriptif keterampilan *dribble* bola basket pada KU-18 di humble Basketball Academy

No	Rentang Nilai	Kategori	Frekuensi	Persentase (%)
1	$\geq 65$	Baik Sekali	3	15%
2	55 - 64	Baik	10	50%

3	45 - 54	Cukup	6	30%
4	35 - 44	Kurang	1	5%
5	≤ 34	Kurang Sekali	0	0%
Total			20	100%

Berdasarkan tabel diatas tentang rekapitulasi hasil analisis deskriptif frekuensi data penelitian *dribble* bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy dari total 20 orang sampel yang diteliti, 3 orang sampel berada dalam interval  $\geq 65$  masuk kategori baik sekali dengan perolehan nilai sebesar 15%, 10 orang sampel berada dalam interval 55 - 64 masuk kategori baik dengan perolehan nilai sebesar 50%, 6 orang sampel berada dalam interval 45 - 54 masuk kategori cukup dengan perolehan nilai sebesar 30%, dan 1 orang sampel berada dalam interval 35 - 44 masuk kategori kurang dengan perolehan nilai sebesar 5%. Untuk memperkuat hasil analisis data dapat dilihat pada histogram berikut.



Gambar 2. Histogram Analisis deskripsi pada keterampilan *dribble* bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy

Berdasarkan hasil analisis deskriptif frekuensi data penelitian tentang keterampilan *dribble* bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy, dapat diuraikan bahwa analisis keterampilan *dribble* bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy, dari total 20 orang sampel yang diteliti, 3 orang sampel berada dalam interval  $\geq 65$  masuk kategori baik sekali dengan perolehan nilai sebesar 15%, 10 orang sampel berada dalam interval 55 - 64 masuk kategori baik dengan perolehan nilai sebesar 50%, 6 orang sampel berada dalam interval 45 - 54 masuk kategori cukup dengan perolehan nilai sebesar 30%, dan 1 orang sampel berada dalam interval 35 - 44 masuk kategori kurang dengan perolehan nilai sebesar 5%.

Berdasarkan norma keterampilan *dribble* bola basket pada KU-18 di humble basketball academy menunjukkan bahwa, yang memiliki kategori baik sekali dan baik berjumlah 13 sampel. Sedangkan 7 lainnya masuk dalam kategori cukup dan kurang. Rata-rata yang diperoleh dari data hasil penelitian adalah sebesar 56,5. Hal ini menggambarkan bahwa dengan nilai rata-rata diatas, tingkat keterampilan *dribble* bola basket pada KU-18 di humble basketball academy termasuk dalam kategori baik.

## Simpulan

Berdasarkan hasil analisis deskriptif frekuensi data penelitian keterampilan dribble bola basket pada KU-18 di Humble Basketball academy, dari total 20 orang sampel yang diteliti, 3 orang sampel berada dalam interval  $\geq 65$  masuk kategori baik sekali dengan perolehan nilai sebesar 15%, 10 orang sampel berada dalam interval 55 - 64 masuk kategori baik dengan perolehan nilai sebesar 50%, 6 orang sampel berada dalam interval 45 - 54 masuk kategori cukup dengan perolehan nilai sebesar 30%, dan 1 orang sampel berada dalam interval 35 - 44 masuk kategori kurang dengan perolehan nilai sebesar 5 %, dengan demikian dapat disimpulkan bahwa hasil penelitian pada KU-18 di humble basketball academy masuk dalam kategori baik. Penelitian ini hanya mendeskripsikan tentang tingkat keterampilan dribble bola basket pada KU-18 di Humble Basketball Academy.

## Daftar Pustaka

- Abrar, I. I., & Fitroni, H. (N.D.). Pembinaan Cabang Olahraga Bola Basket Pada Usia Dibawah 20 Tahun Di Jawa Timur.
- Amirullah. 2003. Alat Evaluasi Keterampilan. Jakarta: Diknas.
- Bahridah, P. (N.D.). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Keterampilan Motorik Dalam Pembelajaran. Buku Tes Dan Pengukuran Anton. (N.D.). Dokumen.Tips\_Tes-Dan-Pengukuran-Pendidikan-Olahraga-Drs-Nurhasan-Mpd. (N.D.).
- Gamero, M. G., González-Espinosa, S., Ibáñez, S. J., & Feu, S. (2023). Instrument For Measurement Of Declarative And Procedural Knowledge In Basketball | Instrumento De Medición Del Conocimiento Declarativo Y Procedimental En El Baloncesto Escolar. *Revista Internacional De Medicina Y Ciencias De La Actividad Fisica Y Del Deporte*, 23(89), 137-169. <https://doi.org/10.15366/Rimcafd2022.89.011>
- Hapsari, A., Eri, □, Dwikusworo, P., & Hidayah, T. (2013). 6 Jssf 2 (1) (2013) Status Keterampilan Bermain Bola Basket Pada Club Nbc (Ngaliyan Basketball Center) Kota Semarang Info Artikel Sejarah Artikel: Diterima Februari 2013 Disetujui Maret 2013 Dipublikasikan April 2013. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jssf>
- Kurnia Stkip Pasundan, D. (2016a). Keterampilan Dribbling Bola Basket. In Jo (Vol.2,Issue1). <http://jurnalolahraga.stkipasundan.ac.id/index.php/jurnalolahraga>
- Nurhasan. 2001. Tes Dan Pengukuran Dalam Pendidikan Jasmani Dan Prinsip-Prinsip Penerapannya. Jakarta: Direktorat Jendral Olahraga Olahraga, J. P. (2022). Pengaruh Kelincahan Dan Kekuatan Otot Lengan Terhadap Kemampuan Menggiring Bola Dalam Permainan Bola Basket Pada Siswa Ekstrakurikuler Smp Negeri 3 Belo Samsudin Stkip Taman Siswa Bima. 12(1).
- Park, J., & Jeong, J. (2023). Dribble Accuracy And Arm Coordination Pattern According To Motor Expertise And Tempo. *International Journal Of Environmental Research And Public Health*, 20(10). <https://doi.org/10.3390/ijerph20105788>
- Penelitian Kuantitatif, M., Kombinasi, Dan, Setiawan Badan Riset Dan Inovasi Nasional, J., Damanik, D., & Gadjah Mada, U. (N.D.). Santalia Banne. <https://www.researchgate.net/publication/363094958>
- Sugiyono. 2018. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Ke-2. Edited By M. Dr.Ir.Sutopo.S.Pd. Bandung: Alfabeta.
- Tingkat Keterampilan Dasar Bola Basket Peserta Esktrakurikuler Bola Basket Smp N 1 Karangsembung Kabupaten Kebumen. (N.D.).